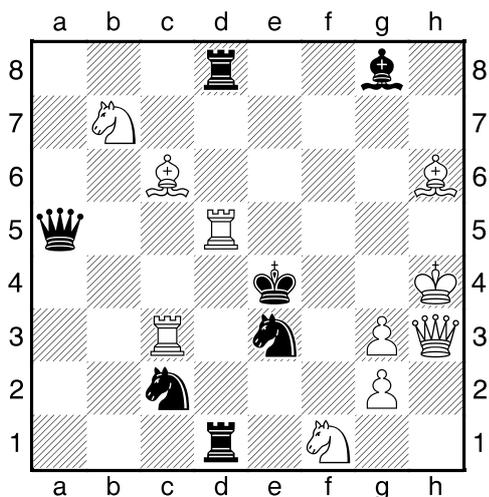


LSV Lösungsturnier II 28.05.2010

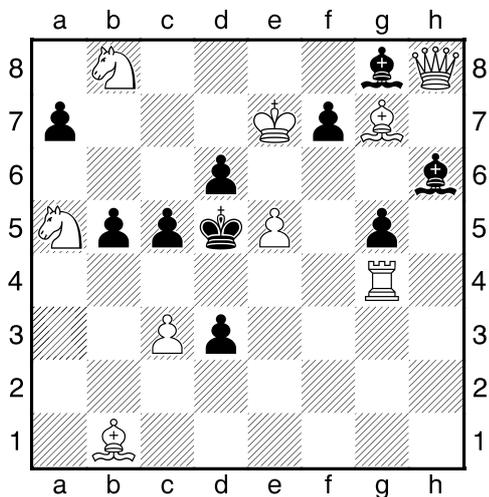


Aufgabe 1: (5 Punkte)

Matt in 2 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(10+7)

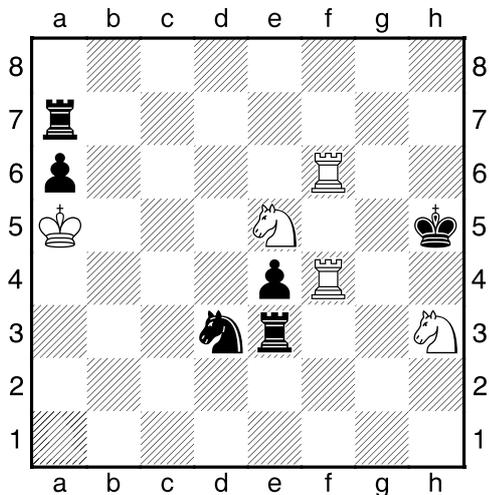


Aufgabe 2: (5 Punkte)

Matt in 2 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(9+10)



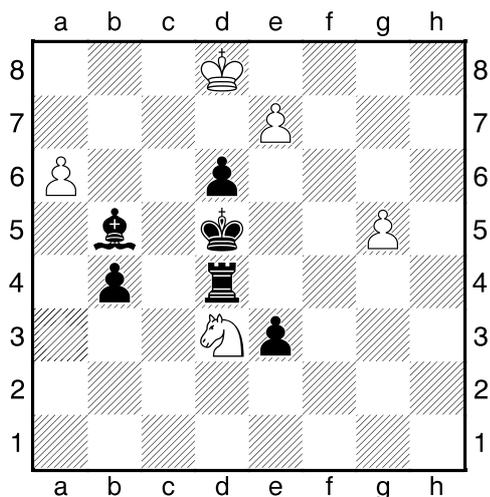
Aufgabe 3: (5 Punkte)

Matt in 3 Zügen

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung und die Varianten bis zum Mattzug.

(5+6)

LSV Lösungsturnier II 28.05.2010



Aufgabe 4: (5 Punkte)

Hilfsmatt in 2 Zügen

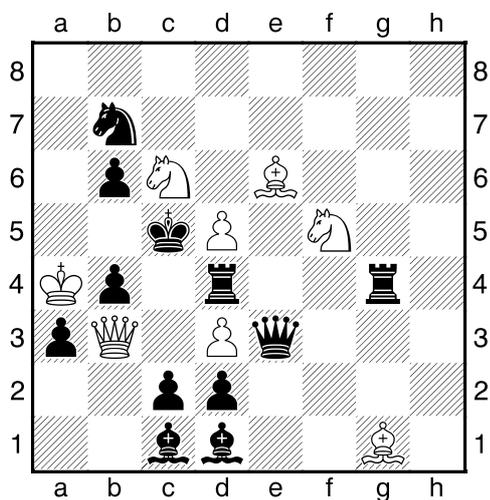
a) Diagramm

b) wBa6->a2, c) wBa6->g2, d) wBa6->g6

(Schwarz zieht an und hilft dem Weißen,
den schwarzen König mattzusetzen.)

Anzugeben sind für jeden Teil a)-d) jeweils die komplette Zugfolge.

(5+6)



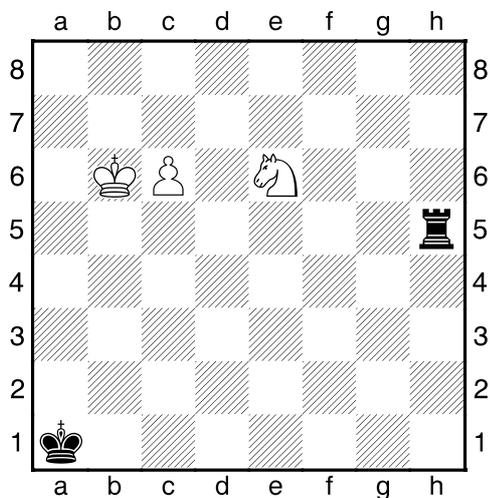
Aufgabe 5: (5 Punkte)

Selbstmatt in 2 Zügen

(Weiß zieht an und zwingt den Schwarzen,
den weißen König mattzusetzen.)

Anzugeben sind der Schlüsselzug, ggf. die Drohung
und die Varianten bis zum Mattzug.

(8+12)



Aufgabe 6: (5 Punkte)

Weiß am Zug gewinnt

Anzugeben ist die Lösungszugfolge so weit,
bis eine offensichtliche Gewinnstellung erreicht ist.

(3+2)